

# BUG IT!



6-99  
ans years  
años Jahre

- F
- EN
- D
- E
- I
- P
- NL
- SE
- DK
- RUS

# BUG IT!

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido • Contenuto  
Inhoud • Innehåll • Indhold Conteúdo • Игровой комплект



x20



x40



x2



**Inhalt:** 20 Insektenplättchen, 40 Karten, 2 Papierblöcke, 2 Stifte.

**Spielidee:** Teilt euch in 2 Teams auf. In beiden Teams zeichnet eine Person und eine Person rät. Die zeichnende Person muss das Insekt auf der Karte so schnell und deutlich wie möglich zeichnen, damit das andere Teammitglied das richtige Insektenplättchen auf dem Tisch findet.



**Spielziel:** Seid das erste Team, das 10 Karten gewinnt.

**Spielvorbereitung:** Teilt euch in 2 Teams auf. In jedem Team gibt es eine Person A, die zeichnet, und eine Person B, die rät. Jedes Team nimmt sich einen Papierblock und einen Stift. Breitet die 20 Insektenplättchen in der Tischmitte aus, sodass alle sie sehen können. Mischt die Karten und legt sie als verdeckten Stapel neben den Plättchen bereit.

**Spielverlauf:** Beide Teams entscheiden, wer in der ersten Runde Person A ist und zeichnet. Beide Personen A ziehen je eine Karte vom Stapel. Sie schauen jeweils ihre Karte an, prägen sich das Bild ein und legen sie verdeckt neben sich ab.

**Achtung:** Die Personen B dürfen das Bild auf der gezogenen Karte dabei nicht sehen!

Wenn beide Teams bereit sind, fangen die beiden Personen A gleichzeitig damit an, jeweils ihre Insekten auf ihren Block zu zeichnen.

Dabei dürfen die Personen A so oft auf ihre gezogene Karte schauen, wie sie möchten. Sie müssen aber aufpassen, dass ihre Personen B die Karte nicht sehen.

Die Personen B versuchen gleichzeitig, ihr jeweiliges Insekt auf einem der 20 Insektenplättchen in der Tischmitte zu finden. Sobald eine Person B glaubt, das Insekt gefunden zu haben, das die Person A ihres Teams zeichnet, ruft sie Bug!t! und zeigt auf das Plättchen auf dem Tisch. Person A überprüft, ob Person B richtig geraten hat:

- Das richtige Insekt: Super! Das Team behält die Karte, auf die Person A gezeigt hat, und legt sie vor sich ab. Das andere Team legt seine Karte wieder unter den Stapel.

- Das falsche Insekt: Pech gehabt! Das Team gibt die Karte, auf die Person A gezeigt hat, an das andere Team. Das andere Team legt die Karte zusammen mit den eigenen gewonnenen Karten vor sich ab. Die eigene Karte legt es wieder unter den Stapel.

Personen A und B tauschen jetzt ihre Rollen und eine neue Runde beginnt.

**Tipp:** Die Insekten haben unterschiedliche Formen, Muster sowie Anzahlen an Augen und Beinen. Konzentriere dich beim Malen auf die Form, das Muster und die Augen- und Beinanzahl, damit dein Teammitglied das richtige Insekt erkennt.

**Spielende:** Das erste Team mit 10 Karten gewinnt!

**Variante mit 3 oder 5 Spielern:**

In jeder Runde zeichnet nur eine Person. Die übrigen Personen spielen gegeneinander und versuchen jeweils, als Erstes das richtige Insektenplättchen zu finden.

Die zeichnende Person nimmt sich eine Karte vom Stapel und zeichnet das Insekt. Die anderen Personen versuchen, das richtige Insektenplättchen zu finden. Sobald eine Person glaubt, sie hat das richtige Plättchen gefunden, ruft sie **Bug'it!** und zeigt auf das Plättchen.

- Das richtige Insekt: **Super!** Die zeichnende Person und die Person, die das Plättchen erraten hat, nehmen sich beide eine Karte (eine von ihnen nimm die gezogene Karte, die andere nimmt sich eine Karte vom Stapel).

- Das falsche Insekt: **Pech gehabt!** Die Person, die falsch geraten hat, darf in dieser Runde nicht mehr mitspielen. Die zeichnende Person und alle anderen spielen weiter.

Findet keine Person das richtige Plättchen, nimmt sich niemand die gezogene Karte und sie kommt aus dem Spiel.

**Spielende:**

Bei 3 Spielern endet das Spiel, wenn jede Person 5-mal gezeichnet hat.

Bei 5 Spielern endet das Spiel, wenn jede Person 4-mal gezeichnet hat.

Die Person mit den meisten Karten gewinnt.

*Ein Spiel von Babayaga*

**Inhoud:** 20 insecten, 40 kaarten, 2 tekenblokken, 2 potloden.

**Spelprincipe voor 4 spelers:** Stel teams met 2 spelers samen: een speler tekent en de andere raadt. De tekenaars moeten het insect op de kaart die ze gepakt hebben zo snel en efficiënt mogelijk natekenen, zodat hun teamgenoot het kan vinden tussen de insecten die op tafel liggen.



**Doel van het spel:** Als eerste team 10 kaarten winnen.

**Vorbereiding:** Stel teams met 2 spelers samen. Elk team bestaat uit een speler A die tekent, en een speler B die raadt. Elk team pakt een tekenblok en een potlood. Leg de 20 insecten in het midden van de tafel, duidelijk zichtbaar voor alle spelers. Schud de kaarten en leg ze op een stapel, met het plaatje naar beneden, naast de insecten.

**Spelverloop:**

Elk team beslist wie speler A wordt voor de 1e ronde. De A-spelers pakken allemaal een kaart. Ze bekijken en onthouden de kaart en leggen deze met het plaatje naar beneden naast zich neer. Let op: De B-spelers mogen de kaart die de A-spelers hebben gepakt niet zien.

Als de teams klaar zijn, beginnen de A-spelers tegelijk met het tekenen van het insect op de kaart die ze gepakt hebben.

NB: De A-spelers mogen op elk moment de kaart die ze gepakt hebben bekijken, maar ze moeten ervoor zorgen dat ze deze niet aan de B-speler in hun team laten zien.