

SPACE LOGIC

AUTHOR
ALAIN BROBECKER

DESIGN
JAY FLECK



7-99
ANS YEARS
AÑOS JAHRE



SOLOGIC





INHALT: 9 Chips (3 Raumschiffe, 3 Planeten, 3 Raumfahrerhelme), 3 Planeten, 3 Raumfahrerhelme), 40 Aufgabenkarten (mit steigendem Schwierigkeitsgrad).

ZIEL DES SPIELS:

Das Raster mit den 9 Chips vervollständigen.



SPIELABLAUF:

Die 9 Chips werden auf den Tisch und die Aufgabenkarten daneben gelegt. Zieh die oberste Aufgabenkarte und versuche, das Raster mit den 9 Chips zu vervollständigen. Dabei gelten folgende Regeln:

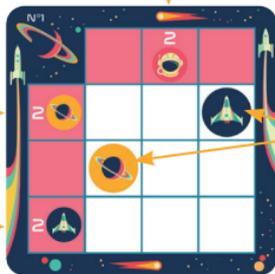
- Wenn sich in dem Raster schon ein Objekt befindet, lege einen der 3 Chips dieses Objekts auf das entsprechende Feld.
- Die Angabe (Zahl + Objekt) am Rande des Rasters zeigt die genaue Anzahl an Chips des Objekts an, die in der jeweiligen Zeile oder Spalte liegen müssen.

Beispiel:

In der 2. Spalte müssen 2 Helmchips liegen.

In der 1. Zeile müssen 2 Planetenchips liegen.

In der 3. Zeile müssen 2 Raumschiffchips liegen.



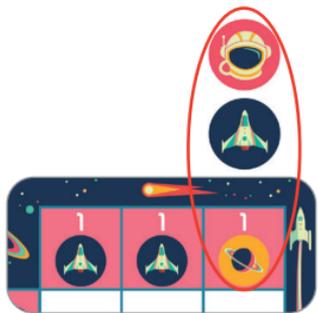
Auf dieser Karte können der Raumschiffchip und der Planetenchip direkt wie gezeigt platziert werden.

Lösung überprüfen:

Liegen alle 9 Chips auf dem Raster, prüfe, ob ALLE Vorgaben am Rand eingehalten wurden.

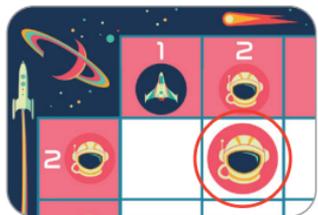
Für jedes Raster gibt es nur eine Lösung. Lösungen am Ende der Anleitung.

BEISPIELE:



1 Beispiel 1

- Hier wissen wir, dass es nur 1 Raumschiff in der 1. Spalte und nur 1 Raumschiff in der 2. Spalte gibt: Das 3. Raumschiff liegt also zwangsläufig in der 3. Spalte!
- Hier wissen wir außerdem, dass es in der 3. Spalte nur 1 Planeten und 1 Raumschiff gibt: Auf das verbleibende Feld gehört also 1 Helm.



2 Beispiel 2

- Hier wissen wir, dass sowohl in der 1. Zeile als auch in der 2. Spalte 2 Helme liegen. Da es nur 3 Helmchips gibt, muss also 1 Helm auf das Feld gelegt werden, wo sich besagte Zeile und Spalte kreuzen.