

KIKÉ PALA



ans years
años Jahre
5-99

*Jeu d'observation et de rapidité
A game of observation and speed
Beobachtungs- und
Geschwindigkeitsspiel
Juego de observación y rapidez*

D

Spielregeln

KIKÉ PALA



Alter: 5-99 Jahre



Anzahl der Spieler: 2 bis 5 Spieler



15 min



Inhalt: 27 Karten, 6 Würfel



*Auf dem Schulhof spielen die Kinder Verstecken ...
Schaffst du es, alle deine Freunde zu finden?*

Spielidee:

Die Spieler halten Karten in der Hand, auf denen ihre Freunde abgebildet sind. Ein Spieler würfelt, um die Suchkriterien zu bestimmen: Haut-, Haar- und Augenfarbe. Erfüllt eine der Karten 3 Kriterien, ist ein Freund gefunden.



Ziel des Spiels:

Als Erster all seine Freunde finden.



Spielvorbereitung:

Die Karten werden gemischt und unter den Spielern verteilt:

- Bei 2 und 3 Spielern erhält jeder Spieler 6 Karten.
- Bei 4 und 5 Spielern erhält jeder Spieler 5 Karten.

Die restlichen Karten werden verdeckt als Stapel neben den Spielern abgelegt.

Die 6 Würfel werden in die Mitte der Spieler gelegt.

Jeder Spieler nimmt seine Karten auf die Hand und schaut sie sich an.

Spielablauf:

In jeder Runde würfelt ein Spieler, dann spielen alle Spieler gleichzeitig.

Der älteste Spieler würfelt so, dass die 6 Würfel für alle sichtbar sind.

Die Spieler versuchen, auf ihrer Hand eine Karte zu finden, die die Kriterien von 3 verschiedenen Würfeln erfüllt: 1 Haare, 1 Haut und 1 Augen.

Sobald ein Spieler eine passende Karte findet, legt er sie auf den Tisch und legt die 3 entsprechenden Würfel daneben.

- Ist die Karte korrekt, hat er einen seiner Freunde gefunden und legt seine Karte vor sich ab. Die 3 verwendeten Würfel werden bis zum Ende der Runde beiseitegelegt. Sie können nicht mehr von anderen Spielern verwendet werden.
- Ist die Karte falsch, nimmt er sie zurück auf die Hand und zieht 1 weitere Karte vom Stapel. Er kann in dieser Runde nicht mehr spielen. Die Würfel werden wieder in die Mitte des Tisches gelegt und stehen den anderen Spielern zur Verfügung.

Die Spieler können so lange nach Übereinstimmungen suchen, wie noch Würfel auf dem Tisch liegen.

Wenn alle 6 Würfel verwendet wurden oder die Spieler ihre Karten nicht mehr den Würfeln zuordnen können, endet die Runde. Die 6 Würfel werden erneut gewürfelt und eine neue Runde beginnt.

Hinweis: Wenn ein Spieler mehr Karten auf der Hand hat als alle anderen Spieler, darf er einen passenden Würfel auf dem Tisch behalten, sodass er nicht noch einmal gewürfelt wird.

Ende des Spiels:

Sobald ein Spieler keine Karten mehr auf der Hand hat! Gut gemacht, er hat alle seine Freunde gefunden und somit gewonnen.

Die anderen Spieler spielen weiter, bis nur noch ein Spieler mit Karten auf der Hand übrig ist.

Ein Spiel von Christian Roullier