

JUNGLE PANIC



ans years
años Jahre
6-99



JUNGLE PANIC

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido • Contenuto
Inhoud • Innehåll • Indhold • Conteúdo • Игровой комплект



x 42



x 21



x 3



x 1

D Spielregeln



6 bis 99 Jahre



2 bis 4 Spieler



10 Minuten

Es herrscht Panik im Dschungel: Nilpferde, Schlangen und Geparden treiben Unfug und bedrohen die Ordnung der Natur. Helfen wir ihnen, wieder zur Ruhe zu kommen, indem wir für jede Spezies eigene Bereiche schaffen.

Inhalt: 42 Polyomino-Plättchen, 21 Tierkarten, 3 Bonuskarten, 1 Würfel.

Spielidee: Die Spieler wählen Plättchen aus, um speziell für jede Tierart eigene Bereiche zu bauen. Sobald 6 Tiere derselben Art zusammenkommen, gewinnt der Spieler eine Tierkarte. Der erste Spieler mit 3 Karten derselben Tierart erhält einen Bonus ... Wer schafft die meisten Bereiche?

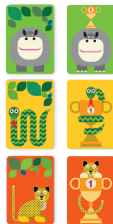
Ziel des Spiels: Am Ende des Spiels die meisten Punkte haben.

Spielvorbereitung: Mischt die 42 Plättchen und legt sie in die Tischmitte, sodass sie gut zu sehen und zu erreichen sind.

Legt drei Stapel Tierkarten mit je einer Tierart daneben. Neben jeden Stapel legt ihr die entsprechende Bonuskarte. Legt den Würfel bereit.



Polyminos

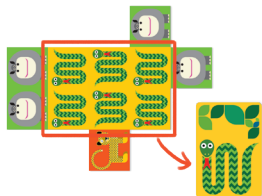


Tierkarten

Bonuskarten

3. Karten gewinnen

Bildet ein Spieler ein Rechteck aus 2 x 3 Plättchen eines Tieres, hat er für dieses Tier einen Bereich gebaut und nimmt sich eine entsprechende Tierkarte



Der erste Spieler, der 3 Karten desselben Tieres gewinnt (d.h. 3 separate Bereiche gebaut hat), gewinnt die Bonuskarte dieses Tieres.

Wenn mehrere Spieler dieselbe Bonuskarte haben wollen, gewinnt derjenige, der am schnellsten seinen 3. Bereich für das Tier baut und die Tierkarte nimmt.



Nach der 3. Phase würfelt ein neuer Spieler und eine neue Spielrunde beginnt.

Ende des Spiels:

Das Spiel endet, sobald die 3 Bonuskarten gewonnen wurden ODER wenn kein Spieler ein Plättchen aus der Tischmitte nehmen kann.

Dann werden die Punkte gezählt:

- **1 Tierkarte = 1 Punkt**
- **1 Bonuskarte = 1 Punkt**

Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt das Spiel.

Bei Gleichstand gewinnt der Spieler mit den meisten Bonuskarten.

Ein Spiel von Flavien Dauphin