

# WILDANIMO

40 CHALLENGES

AUTHOR  
YOANN LEVET  
& FABIEN GRIDEL

DESIGN  
BEN NEWMANN

7-99

ANS YEARS  
AÑOS JAHRE

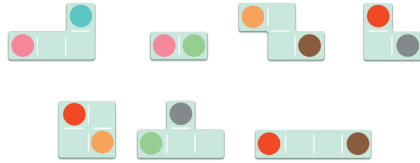


# SOLOGIC





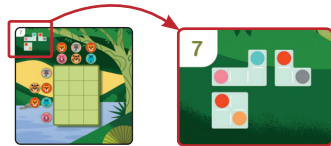
**INHALT:** 40 Aufgabenkarten (mit steigendem Schwierigkeitsgrad) und 7 Spielsteine.



**ZIEL DES SPIELS:** Hilf den wilden Tieren, ihr Revier abzugrenzen, und lege die Spielsteine richtig auf die Aufgabenkarten.

**SPIELABLAUF:** Suche eine Aufgabenkarte mit dem gewünschten Level aus und lege die oben links auf der Karte angegebenen Steine bereit.

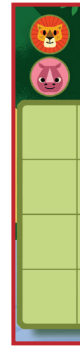
Um eine Aufgabe zu lösen, musst du alle auf der Karte angegebenen Steine unter Beachtung der Hinweise am Anfang jeder Zeile und Spalte auf das Raster legen.



**HINWEISE:**



**Tiger** und **Löwe** müssen in dieser Reihenfolge und in dieser Menge in dieser Zeile liegen.



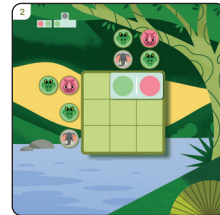
**Löwe** und **Nashorn** müssen in dieser Reihenfolge und in dieser Menge in dieser Spalte liegen.



Bei jeder Aufgabe gibt es nur eine Lösung.



Manchmal ist ein Stein bereits auf dem Raster platziert:



**Die Lösungen findest du am Ende dieser Anleitung.**