

Color Connect



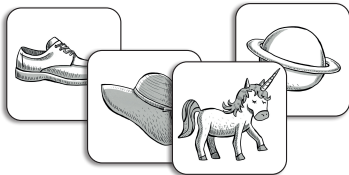
Alter: 6-99 Jahre



4 - 6 Spieler (in 2er-Teams)



Inhalt: 6 bunte Fächer, 70 Karten mit Zeichnungen



Ziel des Spiels: 10 Karten mit Schwarz-Weiß-Zeichnung gewinnen, indem die Spieler eines Teams jeweils an die gleiche Farbe denken.



Spielvorbereitung:

Bildet Teams mit jeweils 2 Spielern. Jeder Spieler nimmt einen bunten Fächer und hält ihn so in der Hand, dass die anderen Spieler die Farben nicht sehen können.

Mischt die Karten und legt sie als verdeckten Stapel in die Mitte der Spieler.

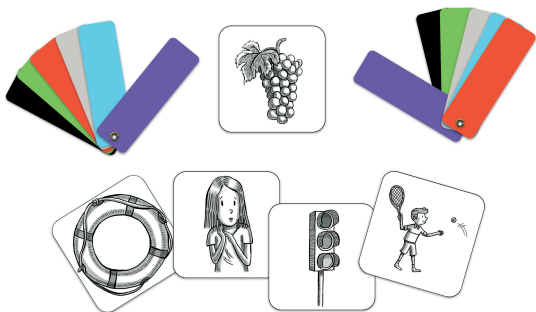
Spielablauf:

Die erste Karte des Stapels wird umgedreht und für alle Spieler sichtbar in die Tischmitte gelegt.

Alle Spieler wählen gleichzeitig eine Farbe aus ihrem Fächer, die sie mit der Zeichnung auf der Karte verbinden. Sie trennen die Farbe von den übrigen Farben und halten die Farben so lange verdeckt, bis sich alle anderen Spieler ebenfalls entschieden haben.

Sind alle Spieler bereit, zeigt jeder Spieler den anderen seine Farbe und begründet seine Wahl.

- Haben sich beide Spieler eines Teams für die gleiche Farbe entschieden, gewinnt das Team die Karte.
- Haben sich die beiden Spieler eines Teams nicht für die gleiche Farbe entschieden, legt das Team eine zuvor gewonnene Karte (falls vorhanden) beiseite.
- Sind beide Teams erfolgreich, bekommt eines die gespielte Karte, das andere die nächste vom Stapel, ohne diese anzusehen.



Danach nehmen die Spieler ihren Fächer wieder in die Hand und eine neue Karte wird aufgedeckt.

Ende des Spiels:

Sobald ein Team 10 Karten gesammelt hat, gewinnt es das Spiel.
Bei Gleichstand wird so lange weitergespielt, bis ein Sieger feststeht.

Ein Spiel von Babayaga 

DJECO