

DouZanimó



ans years
años Jahre
5-10

Jeu de coopération
Cooperation game
Kooperationsspiel
Juego de cooperación





Alter: 5-10 Jahre



Anzahl der Spieler: 2 bis 4 Spieler



Inhalt: 12 Tierplättchen, die jeweils aus 3 Teilen bestehen (1 großes Plättchen und 2 kleine), 4 Chips: Zebra, Gazelle, Giraffe und Frosch.



Ziel des Spiels: Alle Tiere vor Ende der vierten Runde zusammensetzen.



Spielvorbereitung:

Die 24 kleinen Plättchen werden gemischt und verdeckt in der Tischmitte in einem Rechteck von 8 x 3 ausgelegt.

Die 12 großen Plättchen werden aufgedeckt im Kreis um die kleinen verdeckten Plättchen gelegt.

Legt die 4 Chips Zebra, Gazelle, Giraffe und Frosch neben den Löwen.



Spielablauf:

Der jüngste Spieler beginnt, bevor es im Uhrzeigersinn weitergeht.

Er nimmt den Zebra-Chip und legt ihn auf das große Löwen-Plättchen. Er muss die 2 kleinen Plättchen finden, die dieses Tier vervollständigen.

Er deckt 2 kleine Plättchen aus der Tischmitte auf.

- Gehören beide Plättchen zu dem Tier, legt er sie entsprechend an das große Plättchen an:
Bravo, das Tier ist komplett.



- Passt nur 1 Plättchen zum Tier, legt er es an das große Plättchen und dreht das andere Plättchen wieder um.
- Passt kein Plättchen zum Tier, dreht er beide Plättchen wieder um.

Dann verschiebt er den Zebra-Chip im Uhrzeigersinn auf das nächste Tier.

Der nächste Spieler muss nun die fehlenden Plättchen des neuen Tieres suchen. Wie zuvor deckt er dazu 2 kleine Plättchen auf ... und so weiter.

Keht der Zebra-Chip zum Löwen zurück, wird er zur Seite gelegt. Der Gazellen-Chip kommt ins Spiel.

Keht auch er wieder zum Löwen zurück, wird er durch den Giraffen-Chip ersetzt. Wenn auch dieser schließlich die Runde gemacht hat, folgt der Frosch-Chip.

Landet ein Chip auf einem vollständig zusammengesetzten Tier, wird er auf das nächste Tier verschoben.

Landet ein Chip auf einem teilweise zusammengesetzten Tier, darf der Spieler nur ein kleines Plättchen umdrehen.

Die Spieler können miteinander diskutieren, welche kleinen Plättchen sie umdrehen wollen. Die endgültige Entscheidung aber liegt bei dem Spieler, der an der Reihe ist.

Ende des Spiels:

Das Spiel endet, sobald alle Tiere zusammengesetzt sind: **Gut gemacht! Die Partie ist gewonnen.**

Das Spiel endet ebenso, wenn der Frosch-Chip zum Löwen zurückkehrt: Sind nicht alle Tiere vervollständigt, ist das Spiel leider verloren! Versucht es noch einmal!

Hinweis: Zu Beginn könnt ihr die Anzahl der zu findenden Tiere reduzieren. Ihr könnt zum Beispiel mit 8 Tieren beginnen und diese Zahl nach und nach erhöhen.

Expertenmodus:

In diesem Modus kommen nur die Zebra-, Gazellen- und Giraffen-Chips zum Einsatz. Die Spieler haben also nur 3 Runden, um alle 12 Tiere zu vervollständigen.