D

Spielregeln

Alter: 4 - 99 Jahre

Anzahl der Spieler: 2 bis 4 Spieler

Inhalt: 1 Dschungelbrett, 10 Zebrasteine, 10 Flusspferdsteine, 10 Papageisteine 6 Oskar-der-Löwe-Steine, 1 Max-der-Affe-Steine.

Ziel des Spiels: Möglichst viele Tiere zusammenbringen.

Vorbereitung:

Die Tierspielsteine werden in der Mitte vor den Spielern verdeckt verteilt. Das Dschungelbrett wird daneben gestellt.

Spielverlauf:

Der jüngste Spieler beginnt, danach wird im Uhrzeigersinn gespielt. Bei jedem Spielzug wählt der Spieler einen Stein, zeigt hierauf mit seinem Finger und sagt den Namen des Tiers, den er auf der Rückseite anzufinden denkt: ein Papagei, ein Flusspferd oder ein Zebra. Dann dreht er den Stein um.

- Wenn der umgedrehte Stein das genannte Tier ist: Super! Er kann das Tier aufnehmen. Der Spieler erhält den Stein und legt ihn vor sich hin. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.
- Wenn der umgedrehte Stein nicht das genannte Tier ist: Schade! Es ist aber noch nicht alles verloren ... Der Spieler legt den Stein verdeckt in die Mitte des Dschungelbretts. Jedes Mal, wenn ein Stein auf das Dschungelbrett gelegt wird, wird er auf den vorherigen gelegt. Anschließend ist der nächste Spieler dran.
- Wenn der umgedrehte Stein „Oskar der Löwe“ ist: Hat der König der Tiere ein Gedächtnis wie ein Elefant? Der Spieler legt den Oscar-Stein auf eine freie Fläche am Rand des Dschungelbretts. Dann kann er versuchen, alle in der Mitte des Bretts befindlichen Steine zu gewinnen (wenn dort welche liegen). Hierzu nimmt er den ganz oben liegenden Stein, sagt, welches Tier sich auf der Rückseite befindet und dreht ihn um: Wenn es das richtige Tier ist, dann gewinnt er den Stein und kann mit dem Stein darunter fortfahren. Sobald er sich täuscht, legt er den Stein wieder oben auf den Stapel und anschließend ist der nächste Spieler dran.

- Wenn der umgedrehte Stein „Max der Affe“ ist, bricht das Chaos aus! Max macht Ärger und alle verstreuen sich ... Alle Steine des Dschungelbretts werden wieder verdeckt auf den Tisch gelegt und gemischt. Anschließend ist der nächste Spieler dran.

Spielende:

Das Spiel endet, wenn auf dem Tisch kein Stein mehr liegt oder auf dem Dschungelbrett die 6 „Oscar der Löwe“-Steine liegen.

Die Spieler zählen ihre gewonnenen Steine und der Spieler mit den meisten Punkten hat das Spiel gewonnen.

Ein Spiel von Karin Hetling.