

D Spielregeln



3 - 6 Jahre



2 - 4 Spieler

Inhalt: 4 „Laden“-Spielfelder, 4 Einkaufslisten, 16 beidseitig bedruckte Spielchips (Vorderseite: Produkt, Rückseite: Laden)

Ziel des Spiels: Sei der erste Spieler, der seine Einkaufsliste komplett erfüllt hat!

Vorbereitung:

Die 4 „Laden“-Spielfelder werden in die Mitte des Tisches gelegt.

Die Chips werden mit der „Laden“-Seite nach oben und auf die dazugehörigen Spielfelder gelegt. Achtet dabei darauf, dass die Spieler nicht die „Produkt“-Seite der Chips sehen. (Um die Zuordnung zu erleichtern, haben die Chips die Farbe des dazugehörigen Ladens).

Jeder Spieler wählt eine Einkaufsliste und legt sie vor sich.

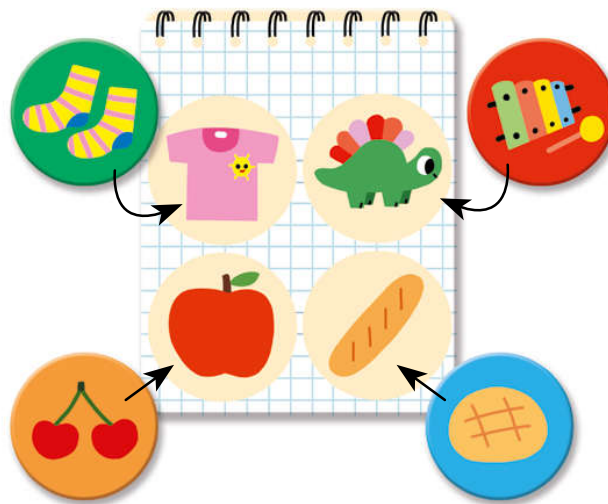


Spielablauf:

Der jüngste Spieler beginnt, danach wird im Uhrzeigersinn gespielt. Der erste Spieler dreht einen Chip auf einem der Läden so um, dass alle Spieler ihn sehen können.

- Wenn das umgedrehte Produkt auch auf seiner Einkaufsliste zu sehen ist, nimmt der Spieler den Chip und legt ihn auf seine Liste.
 - Wenn das umgedrehte Produkt nicht auf seiner Einkaufsliste zu sehen ist, dreht er den Chip wieder um und legt ihn an den gleichen Platz zurück.
- Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

Hinweis: Die Einkaufslisten enthalten ein Produkt aus jedem Laden. Es ist daher nicht nötig, einen Chip in einem Laden umzudrehen, wenn man dort bereits ein Produkt gefunden hat.



Spielende: Sobald ein Spieler seine Einkaufsliste komplett erfüllt hat, gewinnt er das Spiel.

Ein Spiel von Antoine Gallée