Jeu de l'oie
Goose game

CLASSIC BY DJECO

5 - 12 YEARS

FR GB D NL E

I P DK S RUS

DJECO

D Spielregeln

G nsespiel

5 - 12 Jahre | 2 - 4 Spieler | 15 min

Ziel des Spiels: Der Spieler, der zuerst das Feld 63 erreicht, gewinnt.

Spielablauf:

Der jüngste Spieler beginnt. Gespielt wird dann im Uhrzeigersinn. Der Spieler, der an der Reihe ist, würfelt mit beiden Würfeln und setzt seine Spielfigur um die gewürfelte Augenzahl vor.

Landet ein Spieler auf einem Feld, das bereits von einer anderen Figur besetzt ist, wird diese auf das Feld zurückgesetzt, auf dem der aktive Spieler vorher gestanden hat.

Wenn ein Spieler in der ersten Runde eine 6 und eine 3 würfelt, darf er bis auf das Feld 26 vorziehen. Würfelt er eine 4 und eine 5, zieht er damit direkt auf Feld 53.

Die Spezialfelder:

- **Landet ein Spieler auf einem der „Gänsefelder" 9, 18, 27, 36, 45 oder 54,** darf er ein zweites Mal um die zuletzt gewürfelte Augenzahl vorziehen.

- **Landet ein Spieler auf der Brücke (Feld 6)**, darf er bis zur zweiten Brücke vorziehen (Feld 12).

- **Landet ein Spieler auf dem Hotel (Feld 19)**, muss er eine Runde aussetzen.

- **Landet ein Spieler auf dem Brunnen (Feld 31)** oder **demGefängnis (Feld 52)**, muss er dort bleiben, bis ein anderer Spieler auf diesem Feld landet. Der befreite Spieler kehrt auf das Feld zurück, auf dem der andere Spieler zuvor stand. Variante: 2 Runden aussetzen.

- **Landet ein Spieler auf dem Labyrinth (Feld 42),** muss er auf das Feld 30 zurückgehen.

- **Landet ein Spieler auf dem Totenkopf (Feld 58)**, muss er auf das Feld 1 zurückgehen.

Spielende:

Gewonnen hat der Spieler, der als Erstes das Feld 63 erreicht.

Achtung: Man muss direkt auf Feld 63 landen. Wenn die gewürfelte Zahl höher ist als die Anzahl der verbleibenden Felder, muss der Spieler die Anzahl der Felder zurückgehen, die der überschüssigen Augenzahl entspricht.