

# ⓓ Die Spielregeln **Naviplouf**

Eine Seeschlacht für die Kleinen mit einer vereinfachten Codierung (Wal/Blau anstelle von B3).

Alter : ab 5 Jahren  
Anzahl der Spieler : 2  
Spieldauer : 10 Minuten



## Inhalt des Spieles:

2 Magnetbretter, 2 Sets mit 5 Schiffen, 22 blaue Steine, 18 rote Steine, 16 Modellkarten, 2 Holzsockel.

## Ziel des Spiels:

Als erster die Schiffe seines Gegners versenken.

## Spielregeln:

Die Spieler legen ein Magnetbrett und eine Modellkarte vor sich hin. Die Modellkarte gibt die Lage der Schiffe an, die der Gegner herausfinden muss.

Die blauen und roten Steine und die Schiffe bleiben in der Schachtel. Jeder Spieler stellt Fragen, wenn er an der Reihe ist.

Der jüngste Spieler beginnt.

Der Spieler A fragt den Spieler B: „Wal/Blau?“, der Spieler B sieht auf seiner Karte nach und antwortet:

- **Ins Wasser...** Der Spieler A setzt auf das Feld Wal/Blau einen blauen Stein und nun ist der Spieler B an der Reihe, eine Frage zu stellen.
- **Getroffen...** Der Spieler A setzt auf das Feld Wal/Blau einen roten Stein und fragt nochmals nach einer Koordinate.
- **Getroffen, versenkt...** Der Spieler A setzt auf das Feld Wal/Blau das Schiff, das 1 Feld oder mehrere Felder einnimmt und gerade versenkt wurde, und fragt nochmals nach einer Koordinate.



## Wer gewinnt?

Der Spieler, der als erster die 5 Schiffe seines Gegners versenkt hat.