D Die Spielregeln Mikado

5 - 10 Jahre | 1 - 6 | 5 min

Inhalt:

41 Stäbchen mit verschiedenem Wert:

- 1 **Mikado**-Stäbchen, 20 Punkte wert (blau gestreift)
- 5 **Samurai**-Stäbchen, jedes 10 Punkte wert (rot, blau, rot, blau, rot)
- 5 **Mandarin**-Stäbchen, jedes 5 Punkte wert (blau, rot, blau)
- 15 **Bonzen**-Stäbchen, jedes 3 Punkte wert (rot, blau)
- 15 **Kuli**-Stäbchen, jedes 2 Punkte wert (rot, gelb, blau)

Ziel des Spiels:

Die Stäbchen aus dem Spielhaufen ziehen, ohne dass die anderen Stäbchen bewegt werden.

Spielvorbereitung:

Die Stäbchen werden auf dem Tisch oder dem Boden mit der Faust umschlossen. Dann öffnet man die Hand und die Stäbchen fallen fächerförmig auseinander.

Spielablauf:

Der jüngste Spieler beginnt.
Gespielt wird im Uhrzeigersinn.

Der Spieler, der an der Reihe ist, versucht, ein Stäbchen seiner Wahl herauszuziehen. Dabei darf unter keinen Umständen ein anderes Stäbchen berührt oder verschoben werden. Wenn er dies schafft, gewinnt er das herausgezogene Stäbchen und darf weitermachen und andere Stäbchen herausziehen.

Wenn er aus Versehen ein anderes Stäbchen bewegt, ist der nächste Spieler an der Reihe.

Hinweis: Das Stäbchen, das er versucht hat, herauszuziehen, wird natürlich an seinem Platz im Spiel gelassen.

Tipp: *Es ist möglich, ein oder mehrere seiner bereits herausgezogenen Stäbchen zu Hilfe zu nehmen, um ein anderes herauszuziehen.*

Wer gewinnt?

Am Ende des Spiels zählen die Spieler die Punkte ihrer gewonnenen Stäbchen zusammen. Gewonnen hat der Spieler, der die meisten Punkte gesammelt hat.