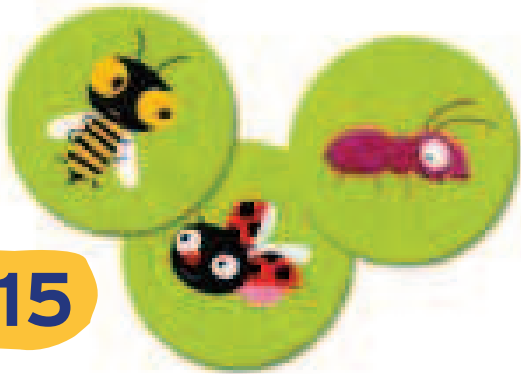


littleCIRCUIT

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido
Contenuto • Inhoud • Innehåll • Indhold
Conteúdo • Игровой комплект



X 15



ⓓ Die Spielregeln

littleCIRCUIT

Alter: 2 ½ bis 5 Jahre

2 bis 4 Spieler

Spieldauer: 10 min



Inhalt:

4 Tiere

6 Tafeln, jede mit 5 Feldern

1 Würfel (1 Seite Biene, 1 Seite Blume, 4 Seiten mit farbigen Punkten)

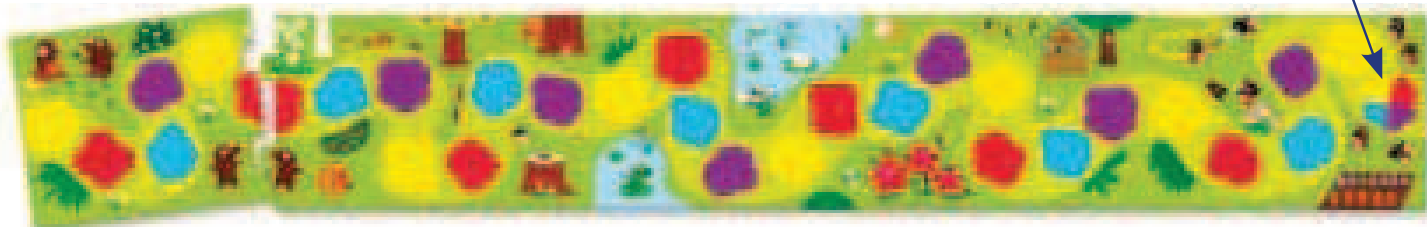
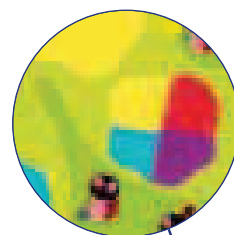
15 Jetons

Vorbereitung:

Die 6 Tafeln werden so aneinandergelegt, dass eine lange Spielstrecke entsteht. Jeder Spieler nimmt ein Tier und setzt es vor die erste Tafel.



Ziel



Spielablauf:

Gespielt wird im Uhrzeigersinn. Der jüngste Spieler würfelt zuerst.

Es gibt mehrere Möglichkeiten:

- **Es wird eine Farbe gewürfelt:** Der Spieler nimmt sein Tier und setzt es auf das nächste Feld mit der gewürfelten Farbe. (Ist das Feld bereits besetzt, rückt er bis zum nächsten unbesetzten Feld in der gewürfelten Farbe vor.)
- **Es wird eine Blume gewürfelt:** Der Spieler nimmt sein Tier und setzt es bis zum nächsten Feld mit derselben Farbe, auf der er zuvor gestanden hat.
- **Es wird eine Biene gewürfelt:** Der Spieler nimmt sein Tier und setzt es zurück bis auf das vorhergehende Feld mit derselben Farbe, auf der er zuvor gestanden hat.

Der Spieler, der zuerst auf das Zielfeld kommt (buntes Feld), bekommt einen Jeton.

Beispiel: Das Tier befindet sich auf einem gelben Feld. Der Spieler würfelt eine Biene. Er nimmt sein Tier und setzt es bis auf das vorhergehende gelbe Feld zurück.

Anm.: Wurde eine Biene oder eine Blume gewürfelt und der Spieler kann sein Tier nicht setzen (weil er entweder noch gar nicht auf dem Weg ist oder weil er nicht auf ein Feld in der gleichen Farbe rücken kann, wie das Feld, auf dem er sich befindet), dann lässt er aus und gibt an den nächsten Spieler weiter.

Wer gewinnt?

Sieger ist der Spieler, der als Erster 3 Jetons gewonnen hat.

