




D

 **Alter:** 6-99 Jahre

 **Anzahl der Spieler:** 2-4

 **Inhalt:** 26 Karten, 4 Gärten, 4 Paar Stäbchen, 4 Stäbchenhalter und 64 Holzteile.

 **Ziel des Spiels:** Als erster Spieler 20 Punkte gewinnen.

 **Vorbereitung des Spiels:** Die Holzteile werden in die Spielschachtel in der Mitte der Spieler gelegt. Jeder Spieler erhält ein Paar Stäbchen (mit Stäbchenhalter, wenn er möchte) und einen Garten. Die 24 Karten werden gemischt und zu einem verdeckten Stoß auf den Tisch gelegt.

Spielregeln: Der jüngste Spieler dreht eine Karte um, auf der ein Totempfahl von 3 bis 7 Punkten zu sehen ist. Alle Spieler spielen gleichzeitig. Sie müssen sich mit ihren Stäbchen die auf der Karte angezeigten Holzteile holen und sie auf ihrem Garten ablegen.

Dann bauen die Spieler so schnell wie möglich und ohne Stäbchen einen Totempfahl, der mit dem auf der Karte identisch ist.

Anmerkung: Alle Teile, die außerhalb des Gartens liegen, können von einem anderen Spieler genommen werden, aber nur mithilfe der Stäbchen.

Der erste Spieler, der seinen Totempfahl fertig hat, schreit „Totem Zen“. Die anderen Spieler hören auf und überprüfen, ob der Totempfahl des Gewinners richtig ist.

- Ist der Totempfahl richtig, erhält der Spieler die Karte und gewinnt die entsprechende Anzahl Punkte.

- Ist der Totempfahl falsch (Farbe, Form oder Reihenfolge der Teile), wirft der Spieler von seinen bereits gewonnenen Karten die höchste ab.

Ende der Partie: Die Partie ist beendet, wenn ein Spieler mindestens 20 Punkte hat.

