# Gloutons !

5-99 ans years años Jahre

FR GB D E I

P NL S DK RUS

DJECO

# Gloutons!

## Spannendes Spiel mit hungrigen Monstern

5-99 Jahre | 2 - 4 | 15 min

### Inhalt

- 4 Monster
- 4 Pinzetten
- 48 «Gegenstand»-Schnüre
- 32 Karten (16 pro Level)
- 1 Würfel

**Ihr seid kleine, gefräßige Monster, deren Hauptbeschäftigung darin besteht, alles im Zimmer zu verschlingen! Man muss schnell sein und gut beobachten, um als Erster die richtigen Gegenstände zu verschlingen.**

### Ziel des Spiels

Möglichst viele Karten gewinnen.

### Spielvorbereitung

Legt die Schnüre in die Mitte des Tisches, so dass sie für alle Spieler erreichbar sind.
Legt die verdeckten Karten in einem Stapel neben die Schnüre.
Der Würfel wird zur Seite gelegt.
Jeder Spieler nimmt ein Monster und eine Pinzette und stellt/legt sie vor sich hin.

### Spielverlauf

Alle Spieler nehmen ihre Pinzette in die Hand. Ein Spieler dreht eine Karte um. Die Spieler müssen alle gleichzeitig die auf der Karte gezeigten Gegenstände mit ihrer Pinzette greifen und in den Mund ihres Monsters schieben. Sobald ein Spieler denkt, dass er fertig ist, ruft er „Glouton", und das Spiel wird angehalten.
Sein Monster wird angehoben, um zu sehen, ob er keinen Fehler gemacht hat.
- Wenn sich der Spieler nicht geirrt hat, gewinnt er die Karte und legt sie vor sich ab.
- Wenn sich der Spieler geirrt hat, ist die Spielrunde für ihn zu Ende, und die anderen spielen weiter, bis ein anderer Spieler „Glouton" ruft.

**Ende der Runde:** Haben alle Spieler sich nacheinander geirrt, wird die Karte verdeckt unter den Stapel gelegt. Gibt es einen Gleichstand zwischen mehreren Spielern, erhält keiner die Karte, und sie wird ebenfalls verdeckt unter den Stapel gelegt.

### Gegenstände fressen

- Ein Gegenstand wird mit der Pinzette gegriffen und in den Mund des Monsters geschoben.
- Damit ein Gegenstand „verschluckt" ist, muss er vollständig im Monster verschwunden sein: Es darf nichts mehr rausschauen.
- Es ist verboten, seine Finger zu Hilfe zu nehmen.
- Es können mehrere Gegenstände gleichzeitig gegriffen werden.
- Man kann die Gegenstände nehmen, sie vor sich ablegen und dann seinem Monster zu fressen geben, aber solange sie nicht verschluckt sind, dürfen die anderen Spieler sie mit ihrer Pinzette wegnehmen!

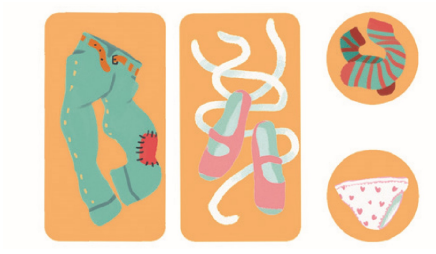
## Entsprechungen Gegenstände/Schnüre

Es gibt 8 Arten von Schnüre (2 Größen und 4 Farben),
die die Gegenstände auf den Karten darstellen.

Die blauen Schnüre entsprechen Spielsachen:

Die roten Schnüre entsprechen Schulsachen:

Die gelben Schnüre entsprechen Kleidungsstücken:



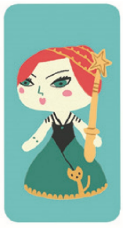
Die grünen Schnüre entsprechen Süßigkeiten:

Die langen Schnüre entsprechen großen Gegenständen :

Die kurzen Schnüre entsprechen kleinen Gegenständen:

### Beispiel:

Um diesen Gegenstand zu fressen:



muss man eine lange, blaue Schnur greifen.

Um diesen zu fressen :

muss man eine kurze, grüne Schnur greifen.

Wenn es einen Rundensieger gibt oder wenn die Karte wieder unter den Stapel kommt, werden alle Schnüre wieder in die Mitte des Tisches gelegt. Die Spieler halten sich für eine neue Spielrunde bereit, und der nächste Spieler zieht eine Karte.

## Nicht erlaubt ist:

- Schnüre in der falschen Farbe fressen
- Schnüre in der falschen Größe fressen
- Zu viele oder nicht genug Schnüre fressen

## Spielende:

Wenn alle Karten verteilt sind, zählen die Spieler, wie viele sie gewonnen haben.
**Sieger ist der Spieler, der die meisten Karten hat.**
Wenn zwei Spieler gleich viele Karten haben, machen sie eine Entscheidungsrunde, um den Sieger zu ermitteln.

## Die verschiedenen Level :

**Die Karten von Level 1 enthalten 4 Gegenstände,**

**die von Level 2 enthalten 5 Gegenstände.**

Gloutons! kann mit verschiedenen Schwierigkeitsgraden gespielt werden.

**Level 1:** Es werden nur die Karten von Level 1 verwendet, und man spielt nur mit den Farben der Gegenstände.

**Level 2:** Die Karten von Level 1 und 2 werden in einem Stapel gemischt, und man spielt mit den Farben und Größen der Gegenstände.

**Level 3:** Die Karten von Level 1 und 2 werden in zwei Stapel getrennt. Bei jeder Spielrunde wird eine Karte von jedem Level gezogen: Es müssen also mehr Gegenstände verschlungen werden. Man spielt mit den Farben und Größen der Gegenstände. Der Rundensieger erhält jeweils die beiden aufgedeckten Karten.

**Level 4 (mit Würfel):** Man spielt wie bei Level 3, aber vor jeder Spielrunde wird gewürfelt, und das gewürfelte Symbol gilt.
1: Nur die Gegenstände der Karte von Level 1 fressen
2: Nur die Gegenstände der Karte von Level 2 fressen
+: Nur die großen Gegenstände fressen
-: Nur die kleinen Gegenstände fressen
**Hand:** Ausnahmsweise mit den Händen fressen
**Pinzette:** Mit der Pinzette fressen, aber in der falschen Hand

Der Rundensieger erhält die beiden aufgedeckten Karten.

Ein Spiel von Yannis Lidy

# Gloutons !

DJ08411

Attention. Petits éléments. Warning. Small parts. Achtung. Kleine Teile. Advertencia. Partes pequeñas. Avvertenza. Piccole parti. Atenção. Peças de pequenas dimensões. Waarschuwing. Kleine onderdelen. Varning. Små delar. Advarsel. Små dele. Advarsel. Små deler. Внимание. Маленькие части. Προειδοποίηση. Μικρά μέρη.

Djeco
3, rue des Grands Augustins
75006 Paris - France
www.djeco.com