

## D Spielregeln

# Yams



4 - 8 Jahre



2 - 4



10 min

### Inhalt:

4 Karten - 28 Spielchips - 5 Würfel

### Ziel des spiels:

3 Spielchips in einer Reihe oder einen "Yams" legen.

### Spielvorbereitung:

Jeder Spieler erhält eine Karte und 7 gemischte Spielchips. Die Würfel werden in die Mitte des Tisches gelegt.

### Spielablauf:


Der jüngste Spieler beginnt. Gespielt wird im Uhrzeigersinn.

Der Spieler, der an der Reihe ist, muss versuchen, so zu würfeln, dass er einen Spielchip gewinnt, den er dann auf seiner Karte ablegen darf.

Zu diesem Zweck darf er bis zu 3 Mal hintereinander würfeln. Bei jedem Wurf entscheidet er, ob er noch einmal völlig neu würfelt oder ob er die Würfel, von denen er denkt, dass sie für eine Kombination nötig sind, auf die Seite legt (und in diesem Fall nur mit den anderen würfelt).




Feld:  man braucht mindestens 3 Wale


Feld:  man braucht mindestens 3 Elefanten

Feld:  man braucht mindestens 3 Papageien


---

Feld:  man braucht mindestens 3 Chamäleons

Feld:  man braucht mindestens 3 Affen

Feld:  man braucht mindestens 3 Löwen

Feld:  man braucht mindestens 4 gleiche Tiere

Feld:  man braucht mindestens 5 verschiedene Tiere

Wenn ein Spieler eine Kombination geschafft hat, darf er einen Spielchip auf das entsprechende Feld legen.

### Wer gewinnt?

- Der Spieler, der zuerst 3 Spielchips in einer Reihe hat.
- Der Spieler, der in einer Runde einen Yams (5 gleiche Tiere) hat, gewinnt sofort das Spiel.



*Ein Spiel von Renaud Drieux*