

SMOOTHIE



Alter: 6-99 Jahre



Anzahl der Spieler: 2-6



Anzahl der Karten: 48 Fruchtkarten und 8 Spezialrezept-Kärtchen.



Ziel des Spiels: Die meisten Früchte sammeln.



Vorbereitung des Spiels: Die Fruchtkarten werden gemischt. Der Geber reiht in der Tischmitte verdeckt 10 Fruchtkarten auf. Er teilt an jeden Spieler 5 Karten aus (bei 5 bis 6 Spielern nur 4 Karten). Der Rest der Karten bildet den Stoß. Die 8 Spezialrezept-Kärtchen werden zu einem aufgedeckten Stapel neben den Stoß gelegt.

Spielablauf: Jeder Spieler schaut sich seine Karten an. Der jüngste Spieler beginnt. Er dreht eine der 10 Fruchtkarten in der Tischmitte um.



-Wenn die aufgedeckte Karte eine Frucht zeigt, die auch auf einer oder mehreren Karten seiner Hand zu sehen ist, kann der Spieler einen **Smoothie** zubereiten. Er legt die aufgedeckte Karte mit 1 oder 2 seiner Karten, die dieselbe Frucht darstellen, vor sich hin.

-Wenn die aufgedeckte Karte eine Frucht zeigt, die kombiniert mit einer oder mehreren Karten des Spielers das Spezialrezept ergibt, das neben dem Stoß sichtbar ist, kann der Spieler einen **Super-Smoothie** zubereiten!





Er legt die aufgedeckte Karte, das Spezialrezept-Kärtchen und 1 oder 2 seiner Karten für die Zubereitung des Spezialrezepts vor sich hin.

Dann wird die fehlende Karte in der Mitte durch eine Karte des Stoßes ersetzt.

-Wenn die aufgedeckte Karte eine Frucht darstellt, mit der der Spieler weder einen Smoothie noch einen Super-Smoothie zubereiten kann, kann er:

- entweder die Karte wieder umdrehen und auf ihrem Platz liegen lassen
- oder sie auf die Hand nehmen. Dann legt er eine der Karten auf seiner Hand ab und legt sie aufgedeckt neben den Stapel.

Danach wird die fehlende Karte in der Mitte mit einer neuen Karte vom Stapel ersetzt.

Die Spieler müssen nicht unbedingt einen Smoothie oder Super-Smoothie zubereiten. Sie können ihre Karte auch behalten oder austauschen, um beim nächsten Mal einen besseren Zug zu spielen.

Anmerkung: Für **jede Frucht**, die auf den gewonnenen Karten und Kärtchen abgebildet ist, gewinnt der Spieler **1 Punkt**.

Ende des Spiels: Der erste Spieler, der keine Karte mehr auf der Hand hat, kündigt das Ende des Spiels an. Alle anderen Spieler dürfen dann noch einmal spielen. Der Spieler, der die meisten Punkte hat, gewinnt das Spiel.

Spiel entworfen von Lilian, Wilfried und Marie Fort