

GEOMEMORIX



Ab 8 Jahren



Für 2 bis 4 Spieler

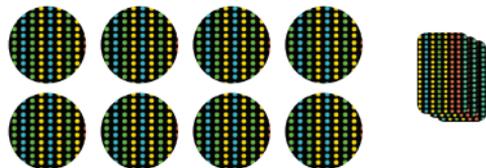


Inhalt: 8 runde Karten, 42 rechteckige Karten.

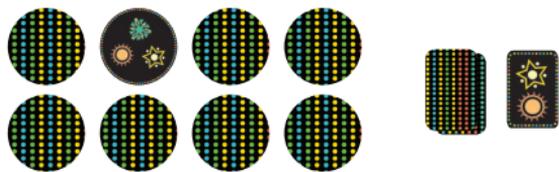


Ziel des Spiels: Die meisten Karten gewinnen.

Vorbereitung des Spiels: Die 8 runden Karten werden in der Mitte der Spieler in 2 Reihen verdeckt ausgelegt. Die anderen Karten kommen verdeckt auf einen Stapel daneben.

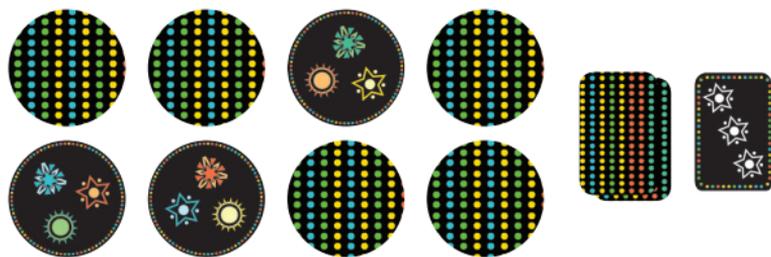


Spielregeln: Der jüngste Spieler beginnt, dann wird im Uhrzeigersinn gespielt. Er dreht die 1. Karte des Stapels um und legt sie daneben.



- Wenn auf dieser Karte 2 farbige Symbole zu sehen sind, muss der Spieler unter den runden Karten mindestens eines dieser beiden Symbole (dieselbe Form, dieselbe Farbe) wiederfinden. Dazu dreht er 1 runde Karte um.

• Wenn auf dieser Karte 1, 2 oder 3 weiße Symbole zu sehen sind, muss der Spieler unter den runden Karten 1, 2 oder 3 Symbole in derselben Form wiederfinden, wobei die Farbe keine Rolle spielt. Dazu dreht er 1, 2 oder 3 runde Karten um.



In diesem Beispiel hat der Spieler 3 runde Karten umgedreht, um die 3 Sternensymbole wiederzufinden.

Wenn der Spieler die richtige(n) Karte(n) umdreht, gewinnt er die rechteckige Karte und spielt noch einmal. Ansonsten lässt er die Karte auf dem Ablagestapel liegen und der nächste Spieler ist an der Reihe. Die runde(n) Karte(n) wird/werden an derselben Stelle wieder mit der Bildseite nach unten gelegt.

Der nächste Spieler kann entscheiden, ob er versuchen möchte, die Karte auf dem Ablagestapel zu gewinnen (wenn dort eine liegt), oder eine neue rechteckige Karte umzudrehen.

Die runden Karten werden nur zum Nachprüfen der darauf befindlichen Symbole umgedreht und dann systematisch gleich wieder mit der Bildseite nach unten gedreht. Alle Spieler nutzen jeden Spielzug, um sich die Symbole der runden Karten zu merken.

Die Partie ist zu Ende, wenn der Kartenstapel aufgebraucht ist. Der Spieler mit den meisten Karten ist der Gewinner.