




# Gutenacht Küsschen

 Ab 3 Jahre

 2 Spieler (1 Spieler, 1 Spielleiter)

 Inhalt: 32 Karten, 2 Figuren, 1 Matratze

 Ziel des Spiels: So viele Karten wie möglich sammeln, bevor die 3 Karten "Bettdecke", "Kopfkissen" und "Schmusebär" komplett sind.

 Spielregel: Der Spieler entleert die Schachtel und legt eine der beiden Figuren (nach seiner Wahl) auf den Boden der Schachtel auf die Matratze, mit der "Wach"-Seite (geöffnete Augen) nach oben. Die andere Figur wird aus dem Spiel genommen.

Der Spielleiter mischt die Karten gut durch und legt den Kartenstapel vor den Spieler, mit dem Bild nach unten. Der Spieler deckt die Karten nacheinander auf. Die Karten, die er aufdeckt, enthalten Gutenachtküsse, kleine Lieder und Kitzeleien, die er später bekommt. Achtung! Jedes Mal, wenn der Spieler eine "Sonnen"-Karte aufdeckt, muss er 1, 2 oder 3 Karten (je nach der Anzahl der Sonnen auf der Karte) aus seinen aufgedeckten Karten herausnehmen. Die Sonnenkarten und die herausgelegten Karten werden sofort aus dem Spiel genommen.

Deckt er eine Kopfkissen-Karte auf, legt der Spieler sie unter den Kopf der Figur im Bett. Die Bettdecken-Karte wird auf die Füße gelegt und die Schmusebär-Karte ganz dicht zur Figur unter oder auf die Bettdecken-Karte.

Sobald diese drei Karten komplett sind, ist das Spiel zu Ende. Der Spieler übergibt dem Spielleiter alle seine gewonnenen Karten. Der Spielleiter dreht sie nacheinander um und verteilt je nach den Hinweisen auf den gewonnenen Karten die Küsse und Kitzeleien oder singt ein Lied (siehe Karte "Index"). Ist der Stapel mit den gewonnenen Karten alle, wird das Kind im Bett umgedreht ("Schlaf-Seite") und es wird ihm vor dem Schlafengehen eine "Gute Nacht" gewünscht!

