Minimatch

D

- 3-6 Jahre
- Für 2 bis 5 Spieler
- 🕅 Inhalt: 12 große «Meli-Melo»-Karten, 40 Karten
- Ziel des Spiels: Der erste Spieler sein, der alle Karten los ist.
- Spielregeln: Der jüngste Spieler beginnt. Es wird im Uhrzeigersinn gespielt. An jeden Spieler werden 5 Karten ausgeteilt. Die restlichen Karten bilden den Stapel.

Die «Meli-Melo»-Karten werden verdeckt als Stapel zwischen die Spieler gelegt. Der erste Spieler dreht die erste «Meli-Melo»-Karte um.

Er legt sie aufgedeckt zwischen die Spieler. Jeder Spieler betrachtet sein Blatt und die «Meli-Melo»-Karte aufmerksam. Die Spieler müssen ganz schnell eine Karte aus ihrem Blatt finden, auf der eines der Elemente der Meli-Melo-Karte zu finden ist.

Der schnellste Spieler gewinnt, wenn auf der abgelegten Karte wirklich ein Element abgebildet ist, welches auf der «Meli-Melo»-Karte zu finden ist.

Er legt dann seine Karte ab. Wenn nicht, nimmt er seine Karte zurück und wird dadurch bestraft, dass er 2 zusätzliche Karten ziehen muss.

Die anderen Spieler nehmen ihre Karten wieder zu sich. Bei jeder Runde wird eine andere «Meli-Melo»-Karte umgedreht, usw.

Wenn der Stapel mit den «Meli-Melo»-Karten zu Ende ist, dreht man ihn um und fängt von vorne an.



