

# SARDINES



Ab 5 Jahre



2 bis 4 Spieler



Inhalt:

40 "Sardinen" Karten



10 große "Sardinenbüchsen" Karten



Ziel des Spiels: Die meisten Sardinen gewinnen.



Spielregeln: Es werden 5 Karten an jedem Spieler ausgeteilt. Der Rest der Runde besteht daraus, aus dem Stapel zu ziehen. Die "Sardinenbüchsen" Karten werden verdeckt in einem Stapel in der Mitte der Spieler niedergelegt.

Die Spieler legen die 5 verdeckten Karten in einer Reihe vor sich hin, ohne sie davor angeschaut zu haben.

Eine "Sardinenbüchsen" Karte wird aufgedeckt und die Spieler müssen sich dann während einiger Sekunden die darauf abgebildeten Sardinen einprägen.

Wenn alle bereit sind, wird die Sardinenbüchse wieder umgedreht und die Spieler decken ihre 5 Karten auf.

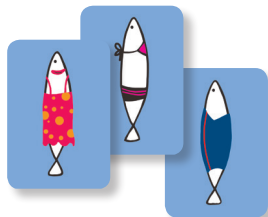
Dann platzieren die Spieler die "Sardinen" Karten vor sich hin, die sie auf der Sardinenbüchse meinen gesehen zu haben. (Bei zwei gleichen Karten wird nur eine vor sich nieder gelegt.)

Wenn alle fertig sind, wird nachgeprüft (indem man die große Karte wieder aufdeckt):

- Die Sardinen sind wirklich in der Büchse: dann behält sie der Spieler. Sie formen das "Gewonnen" Paket, das am Ende zusammen gezählt wird.
- Die Sardinen sind nicht in der Büchse vorhanden: Derjenige, der falsch gelegen hat, muss für jeden seiner Fehler zwei seiner "Gewonnen" Karten abgeben. (Außer, wenn er noch keine Karten gewonnen hat.) Diese Karten werden beiseite gelegt.

Dann werden die Karten nochmals vor sich selbst versteckt. Ohne die Karten an zu schauen, ziehen die Spieler so oft und so viele Karten wie sie nötig haben, um immer 5 Karten vor sich zu haben. Eine neue Sardinenbüchse wird in der Mitte aufgedeckt und so setzt sich das Spiel fort bis keine Karten mehr vom Stapel übrig bleiben. Dann wird weiter gespielt ohne die Karten erneut aus zu teilen. Die Runde geht zu ende, wenn einer der Spieler keine Karten mehr besitzt.

Jeder zählt seine gewonnenen Karten zusammen und derjenige, der die meisten Punkte hat, gewinnt die Runde.



**DJECO**