HERO TOWN

HERO TOWN

Alter: 6-99 Jahre **Anzahl der Spieler:** 2-4

Ziel des Spiels: Die Superschurken müssen besiegt werden, bevor der Wolkenkratzer zerstört ist.

Inhalt: 24 Accessoires-Karten, 12 Superschurken-Karten, 6 Superhelden-Karten und 6 Wolkenkratzer-Karten (beidseitig).

Vorbereitung des Spiels: Auf einer Tischseite wird das Gebäude-Puzzle mit der Seite in „gutem Zustand“ zusammengesetzt. Die 6 Superhelden-Karten werden aufgedeckt in die Mitte der Spieler gelegt. Die Superschurken-Karten werden gemischt und dann verdeckt auf einen Stapel neben die Superhelden gelegt.

Die Accessoires-Karten werden an jeden Spieler folgendermaßen ausgeteilt:

- Bei 2 Spielern: 12 Karten pro Spieler werden in einem Rechteck von 3 x 4 Karten ausgelegt

- Bei 3 Spielern: 8 Karten pro Spieler werden in einem Rechteck von 2 x 4 Karten ausgelegt

- Bei 4 Spielern: 6 Karten pro Spieler werden in einem Rechteck von 2 x 3 Karten ausgelegt

Die Spieler merken sich die vor ihnen liegenden Accessoires-Karten und drehen sie dann um.

Spielprinzip: Die Spieler spielen zusammen gegen die Superschurken, die einen oder zwei Superhelden fürchten. Die Spieler schalten daher die Superhelden ein, um die Superschurken zu besiegen. Dazu müssen sie in ihren Karten die von den Superhelden benötigten Accessoires finden.

Spielablauf: Zu Beginn eines Spielzugs werden 2 Superschurken-Karten auf dem Tisch umgedreht.
Die Spieler drehen ihre Accessoires-Karten um und versuchen, die notwendigen Accessoires zu finden, um die Superhelden einzuschalten, die die entlarvten Superschurken besiegen können.
- Bei 2 Spielern: Der erste Spieler beginnt und jeder Spieler dreht 2 Accessoires-Karten um;
- Bei 3 Spielern: Der erste Spieler beginnt und 1 Spieler dreht 2 Accessoires-Karten um, die anderen nur 1 Karte;
- Bei 4 Spielern: Der erste Spieler beginnt und jeder Spieler dreht 1 Accessoires-Karte um.
In dieser Spielphase können die Spieler miteinander diskutieren, welche Karte(n) sie wählen, die sie dann umdrehen.

Anmerkung 1: Manche Superschurken fürchten 2 Superhelden. Es müssen nicht beide Superhelden eingesetzt werden; ein einziger genügt, um den Superschurken zu besiegen.

Wenn alle Karten umgedreht sind, sieht man sich die Superhelden an, die eingesetzt werden können, und prüft, ob diese Superhelden die aufgedeckten Superschurken besiegen können.
Um einen Superhelden einzusetzen, werden die entsprechenden Accessoires-Karten abgelegt.

Es können nur Superhelden eingesetzt werden, die geeignet sind, einen Superschurken zu bekämpfen.
- Wenn ein Superschurke besiegt ist, wird seine Karte abgeworfen. Die verwendeten Accessoires-Karten werden abgelegt.
- Wird ein Superschurke nicht besiegt, bleibt die Karte an ihrem Platz, die nicht verwendeten Accessoires-Karten bleiben aufgedeckt auf dem Tisch liegen und eine Karte des Wolkenkratzer-Puzzles wird auf die Seite mit dem „Brennenden Gebäude“ umgedreht.

Dann beginnt ein neuer Spielzug, 2 neue Superschurken-Karten werden umgedreht. Der Spieler links vom ersten Spieler wird zum ersten Spieler.

Anmerkung 2: Es ist möglich, dass mehr als zwei Superschurken in einem Spielzug bekämpft werden müssen. Die Spieler müssen daher zusätzlich zu den Accessoires-Karten, die schon aufgedeckt vor ihnen liegen, Karten verwenden, die sie umdrehen.

Bonus: Die Superschurken kommen doppelt vor. Wenn die Spieler den gleichen Superschurken ein zweites Mal besiegt haben, erhalten Sie eine Superkraft und jeder Spieler kann eine seiner verdeckten Accessoires-Karten ansehen.

Ende des Spiels: Die Partie ist nach 6 Spielzügen zu Ende, wenn alle Superschurken entlarvt wurden. Bravo: Wenn der Wolkenkratzer nicht vollkommen in Flammen aufgegangen ist, haben die Spieler gewonnen! Der Angriff der Superschurken wurde abgewehrt und der Bund der Superhelden kann die Stadt retten.

Brennt jedoch während eines Spielzugs das gesamte Gebäude oder verbleiben am Ende eines Spielzugs 3 Superschurken, ist die Partie verloren. Der Angriff der Superschurken war zu stark und die Stadt muss evakuiert werden!

Autor: Vincent BONNARD

HERO TOWN

Edades: de 6 a 99 años **Nº de jugadores:** 2-4

Objetivo del juego: vencer a los supervillanos antes de que el edificio sea destruido.

Contenido: 24 cartas «accesorios», 12 cartas «supervillanos», 6 cartas «superhéroes» y 6 cartas de edificio.

Preparación del juego: se monta el rompecabezas del edificio por el lado «buen estado» en un lado de la mesa. Se colocan, boca arriba, las 6 cartas de los superhéroes en el centro de la mesa. Se barajan las cartas de los supervillanos y se forma una pila, boca abajo, junto a la de los superhéroes.

Se reparten las cartas de accesorios a cada jugador:
- Con 2 jugadores: 12 cartas por jugador colocadas formando un rectángulo de 3×4

- Con 3 jugadores: 8 cartas por jugador colocadas formando un rectángulo de 2×4

- Con 4 jugadores: 6 cartas por jugador colocadas formando un rectángulo de 2×3

Los jugadores memorizan las cartas de accesorios situadas delante de ellos y, a continuación, les dan la vuelta.

HERO TOWN

DJ05143

Attention. Petits éléments. Warning. Small parts. Achtung. Kleine Teile. Advertencia. Partes pequeñas. Avvertenza. Piccole parti. Atenção. Peças de pequenas dimensões. Waarschuwing. Kleine onderdelen. Varning. Små delar. Advarsel. Små dele. Advarsel. Små deler. Внимание. Маленькие части. Προειδοποίηση. Μικρά μέρη.

DJECO